

## Anmeldung

Um verbindliche Anmeldung wird bis zum 31.07.2020 gebeten:

Telefon: 0 33 91 – 769 134  
E-Mail: medienzentrum@opr.de

Herausgeber: Landkreis Ostprignitz-Ruppin

Imke Strauß  
Kreismedienzentrum Ostprignitz-Ruppin  
Alt Ruppiner Allee 39 – Haus D, 16816 Neuruppin  
Telefon: 0 33 91 – 769 134  
E-Mail: imke.strauss@opr.de  
www.medienzentrum-opr.de



**Gestaltung und Druck:** Druckerei Albert Koch e.K.  
Reepergang 1 b, 16928 Pritzwalk

**Redaktionsschluss:** 05.06.2020, Änderungen und Irrtümer vorbehalten

**Auflage:** 2.000 Stück

**Foto Titelseite:** © Shutterstock

Wir danken für die finanzielle Unterstützung



## Schulmedienportal

Die digitale Zweigstelle des Medienzentrums Ostprignitz-Ruppin bietet Ihnen für Unterricht und Bildung **zahlreiche Filme und didaktische Medien:**

- kostenlos downloaden oder streamen
- einfach, schnell, jederzeit und rechtssicher



[www.schulmedienportal-opr.de](http://www.schulmedienportal-opr.de)

### Anmeldung:

Das Medienzentrum richtet einen personenbezogenen Zugang ein. Ihre Daten werden ausschließlich zum Zweck der Anmeldung verwendet und gemäß den Datenschutzbestimmungen elektronisch gespeichert.

Name: \_\_\_\_\_

Vorname: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_

Einrichtung: \_\_\_\_\_

Anschrift: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Datum/Unterschrift: \_\_\_\_\_

## Programm

	<b>„Talk“ digitaler Unterricht</b>	<b>Urheber- u. Persönlichkeitsrechte sowie kollaborative Werkzeuge und Apps für den Unterricht</b>	<b>Urheber- u. Persönlichkeitsrechte sowie kollaborative Werkzeuge und Apps für den Unterricht</b>	<b>Medienzentrum OPR – Wir stellen uns vor!</b>
<b>08.00-09.45 Uhr</b>	Tobias Raue Laurine Baals Sarah Welling	Jan Rooschütz	Julian Kulasza	Wenke Zeibe
	Haus: D Raum: 206	Haus: B Raum: Be60	Haus: B Raum: 260	Haus: D Raum: 153

**09.45-10.00 Uhr Pause**

	<b>Erklärfilme im Unterricht produzieren</b>	<b>Fortsetzung</b>	<b>Fortsetzung</b>	<b>LEGO® Education: LEGO Spike Prime</b>
<b>10.00-11.45 Uhr</b>	Tobias Raue			Dr. Sergej Stoetzer, Wolfgang Lex
	Haus: D Raum: 113			Haus: B Raum: 162

**11.45-12.15 Uhr Pause**

	<b>Webseite mit Adobe Spark erstellen</b>	<b>Urheber- u. Persönlichkeitsrechte sowie kollaborative Werkzeuge und Apps für den Unterricht</b>	<b>Urheber- u. Persönlichkeitsrechte sowie kollaborative Werkzeuge und Apps für den Unterricht</b>	<b>LEGO® Education: WeDo 2.0</b>
<b>12.15-14.00 Uhr</b>	Tobias Raue	Jan Rooschütz	Julian Kulasza	Dr. Sergej Stoetzer, Wolfgang Lex
	Haus: D Raum: 252	Haus: B Raum: Be 57	Haus: B Raum: 258	Haus: B Raum: 111

**14.00-14.15 Uhr Pause**

	<b>Medienzentrum OPR – Wir stellen uns vor!</b>	<b>Fortsetzung</b>	<b>Fortsetzung</b>	<b>Programmieren ohne Computer</b>
<b>14.15-16.00 Uhr</b>	Wenke Zeibe			Dr. Sergej Stoetzer, Wolfgang Lex
	Haus: D Raum: 153			Haus: B Raum: 164

## Programm

		<b>Praktische Anwendung von SMART Notebook™: Basiskurs</b>	<b>Praktische Anwendung mit dem interaktiven Whiteboard: Basiskurs</b>
<b>10.30-12.15 Uhr</b>		Renate Funk	Epson-Mitarbeiter
		Haus: B Raum: 209	Haus: B Raum: Be 06

**12.15-12.45 Uhr Pause**

	<b>Onilo.de als ideale Lernplattform</b>	<b>Kinder- und Jugendmedienschutz</b>	<b>Praktische Anwendung von SMART Notebook™: Aufbaukurs</b>	<b>Praktische Anwendung mit dem interaktiven Whiteboard: Aufbaukurs</b>
<b>12.45-14.30 Uhr</b>	Sönke Mißfeld	Klaus Hinze	Renate Funk	Epson-Mitarbeiter
	Haus: D Raum: 109	Haus: D Raum: 208	Haus: B Raum: 209	Haus: B Raum: 250

**14.30-14.45 Uhr Pause**

	<b>Onilo.de als ideale Lernplattform</b>	<b>Kinder- und Jugendmedienschutz</b>
<b>14.45-16.00 Uhr</b>	Sönke Mißfeld	Klaus Hinze
	Haus: D Raum: 153 A	Haus: D Raum: 204



## Allgemeines

Bitte informieren Sie sich regelmäßig auf unserer Webseite über mögliche Programmänderungen und aktuelle Hygienemaßnahmen zur Eindämmung der Corona-Pandemie. Am Anfang jeder Fortbildung werden wir Sie über die einzuhaltenden Regeln einweisen. Eine Mund-Nasen-Bedeckung ist nicht erforderlich. Jedoch können Sie diese freiwillig mitbringen, da das Kreismedienzentrum keine Mundschutzmasken zur Verfügung stellt.

**Die Fortbildungen finden in den Häusern B und D statt.**

**Sollte es Änderungen zur Raumplanung geben, werden Sie über eine Hinweistafel am Veranstaltungstag informiert.**



## 4. Medienkompetenz@g

Das Kreismedienzentrum Ostprignitz-Ruppin lädt ein zur **praktischen Medienarbeit**



**Bitte Smartphone oder Tablet mitbringen!**

**Donnerstag, 6. August 2020  
08.00 – 16.00 Uhr**

Kreismedienzentrum Ostprignitz-Ruppin  
Alt Ruppiner Allee 39 – Haus B und D  
16816 Neuruppin

## Programm

### Programmieren ohne Computer

Dr. Sergej Stoetzer, Wolfgang Lex  
14.15 – 16.00 Uhr  
Haus B, Raum 164

Programmieren Sie mit Robotik in Kindergarten und Vorschule ab 4 Jahren mit dem Lernkonzept Makeblock mTiny Genius. In dieser Fortbildung lernen Sie mit kleinen Robotern die Grundzüge von Programmierung, Mathematik und Sachkunde kennen. Mit diesem Wissen können Sie die Roboter im Umgang mit Kindern spielerisch einsetzen. Anhand von lebensnahen Situationen wie neue Freunde finden oder den Nachhauseweg üben die Kinder so frühzeitig algorithmisches Denken.

### Onilo.de als digitale Lernplattform

Sönke Mißfeld  
12.45 – 14.30 Uhr  
14.45 – 16.00 Uhr  
Haus D, Raum 109 und Haus D, Raum 153 A

Mit Lesespaß zum Lernerfolg: Erhalten Sie in dieser Fortbildung einen Überblick über die vielseitigen fächerübergreifenden Lehrmöglichkeiten für die Kita, sowie der Vor- und Grundschule bis zur 6. Klasse. Animier- te Bilder- und Sachbücher finden sich in sogenannten Boardstories wieder. Für den Einsatz im Unterricht bekommen Sie kreative Ideen und den Einsatz von geeigneten Materialien an die Hand. So werden aus kleinen Lesemuffeln schnell große Leseratten, deren Aufmerksamkeit und Motivation gestärkt werden.

### LEGO® Education: LEGO WeDo 2.0

Dr. Sergej Stoetzer, Wolfgang Lex  
12.15 – 14.00 Uhr  
Haus B, Raum 111

Unterricht und LEGO®? Passt das zusammen? Und ob! In diesem Seminar erhalten Sie einen Einstieg in das LEGO® Education WeDo 2.0-Lernkonzept. Sie erfahren, wie Sie die Software in verschiedenen Unterrichtsstufen einsetzen und festigen Ihr erworbenes Wissen mit kleinen, praktischen Übungen. So werden naturwissenschaftliche, biologische und technische Themen des aktuellen Lehrplans lebendig und für jeden greifbar. Besonders spannend wird es, wenn ein selbst gebautes Modell mit einer einfachen Programmiersprache zum Leben erweckt und so die elementare Logik des Programmierens erlernt wird.

### LEGO® Education: LEGO Spike Prime

Dr. Sergej Stoetzer, Wolfgang Lex  
10.00 – 11.45 Uhr  
Haus B, Raum 162

LEGO® Spike Prime ist ein pädagogisches Konzept von LEGO® Education und eignet sich für Lehrkräfte an Schulen der 5. bis 8. Jahrgangsstufe. Es ermöglicht Schüler\*innen mit Hilfe von LEGO®-Bauelementen, eines programmierbaren Hubs und einer leichten Programmiersprache eigene, kreative Roboter zu entwickeln. Lernen Sie in dieser Fortbildung das neue Lernkonzept für Ihren Unterricht kennen.

Die **Referenten Dr. Sergej Stoetzer** und **Wolfgang Lex** sind zertifizierte LEGO®-Trainer. Der **Referent Sönke Mißfeld** ist Experte von Onilo.de und kennt die Bedürfnisse der Anwender\*innen.

## Programm

### „Talk“ – Einblicke in einen digital gelebten Unterricht

Tobias Raue, Laurine Baals und Sarah Welling  
08.00 – 09.45 Uhr  
Haus D, Raum 206

Wie soll zeitgemäße Bildung eigentlich funktionieren? Die 11. Klasse des gymnasialen Zweiges der kaufmännischen Schule Rheine setzt dies bereits erfolgreich um. Mit dem Office365-Paket und dem Class Notebook findet der Unterricht weitestgehend digital und kollaborativ statt. Erklärfilme, Clips, Trickfilme, Radiofeatures, Wikis, Webseiten, eBooks, Chats und vieles mehr gehören zum Repertoire – ganz im Sinne der „4K-Kompetenzen“ Kreativität, Kollaboration, Kommunikation und kritisches Denken. In dem „Talk“ erläutern Ihnen vor Ort der Referent und zwei Schülerinnen wie dies alles erfolgreich gelingen kann.

### Erklärfilme im Unterricht produzieren

Tobias Raue  
10.00 – 11.45 Uhr  
Haus D, Raum 113

Machen Sie Ihre Schüler\*innen mit einfachen Hilfsmitteln und technischen Voraussetzungen zu Produzent\*innen von Erklärfilmen. Diese Fortbildung bietet den direkten Einstieg in die digitale Filmarbeit mit Erklärvideos im Unterricht und gibt einen knappen Überblick über die Erklärvideo-Formate.

### Webseite mit Adobe Spark erstellen

Tobias Raue  
12.15 – 14.00 Uhr  
Haus D, Raum 252

Lernen Sie in einfachen Schritten wie Schüler\*innen anstelle einer klassischen PowerPoint-Präsentation eine stylische Webseite zum Beispiel für Vorträge oder Facharbeiten erstellen. Mit Adobe Spark sind Sie in der Lage, diese mit Texten, Links, Bildern und Videos mit wenigen Klicks anzureichern. Anhand von Beispielen wird Ihnen gezeigt, wie Sie eine Seite mit den wichtigsten Funktionen und kleinen Tipps erstellen. Ein umfangreiches (digitales) Materialpaket wird Ihnen helfen, die Methode zu Hause in Ruhe zu reflektieren und an das Kollegium weiterzugeben.

### Urheber- und Persönlichkeitsrechte sowie kollaborative Werkzeuge und Apps für den Unterricht

Jan Rooschütz: 08.00 – 11.45 Uhr, Haus B, Raum Be60  
Jan Rooschütz: 12.15 – 14.00 Uhr, Haus B, Raum Be57  
Julian Kulasza: 08.00 – 11.45 Uhr, Haus B, Raum 260  
Julian Kulasza: 12.15 – 14.00 Uhr, Haus B, Raum 258

Die Fortbildung gibt im ersten Teil Antworten und eine Einführung in die Themen Urheberrecht und offene Bildungsmedien zum Stichwort „Open Educational Resources“ (OER). Sie erfahren, welches Material Sie im Unterricht verwenden dürfen und wo die Unterschiede zur Veröffentlichung von Materialien in der Schulcloud liegen. Darüber hinaus lernen Sie, wie Sie urheberrechtliche Problematiken mit freien Lizenzen umgehen können, worauf Sie achten müssen und wo Sie frei lizenzierte Materialien, die „Creative Commons“, finden.

Digitale Tools können die Zusammenarbeit von den unterschiedlichen Beteiligten in Lehr- und Lernprozessen vereinfachen und strukturieren. Sie erhalten im zweiten Teil dieser Fortbildung einen praktischen Einblick in verschiedene Online-Anwendungen wie dem Präsentieren, dem Erstellen eines Quizzes, dem Bearbeiten von Karten, dem Brainstorming, der Produktion von Texten, der Abstimmung untereinander sowie der gemeinsamen Meinungsfindung.

Der **Referent Jan Rooschütz** ist Film- und Medienpädagoge sowie Dozent. Seine Tätigkeiten reichen unter anderem von den Kinderrechte-Filmfestivals über Produktionen von Spiel- und Dokumentarfilmen.

Der **Referent Julian Kulasza** ist Medienwissenschaftler und arbeitet ebenfalls als Medienpädagoge. In seinem Fokus steht die Konzeption und Organisation interdisziplinärer medienpädagogischer Projekte.

Der **Referent Tobias Raue** (StD) bezeichnet sich selbst als Lerncoach für junge Erwachsene mit dem Abschlusswunsch Abitur oder Industriekaufmann/-frau. Er unterrichtet seit 2004 an den Kaufmännischen Schulen Rheine. Mit seiner Klasse im Wirtschaftsgymnasium sammelt er Erfahrungen wie zeitgemäßer Unterricht unter den Bedingungen der Digitalität projekt- und produktorientiert gestaltet werden kann. Im Jahr 2016 wurde er ins Medienberaterteam seines Landkreises berufen und berät in dieser Funktion Schulen, Kollegien und Fachschaften. Sein Schwerpunktthema ist der kreative Umgang der Lernenden mit digitalen Tools (Learners as Creators).

## Programm

### Kinder- und Jugendmedienschutz

Klaus Hinze  
12.45 – 14.30 Uhr und 14.45 – 16.00 Uhr  
Haus D, Raum 208 und Haus D, Raum 204

Aufgabe des Kinder- und Jugendmedienschutzes ist es, Medieninhalte auf ihr Gefährdungspotenzial hin zu beurteilen und deren öffentliche Verbreitung zu regeln. In der Fortbildung präsentiert der Kinder- und Jugendschutz Brandenburg e. V. seine Aufklärungs- und Informationsarbeit. Themen sind gesetzlicher Jugendschutz, frühkindliche Medien-erziehung, exzessive Mediennutzung sowie Eltern-Medien-Beratung.

### Medienzentrum OPR - Wir stellen uns vor!

Wenke Zeibe  
08.00 – 09.45 Uhr  
14.15 – 16.00 Uhr  
Haus D, Raum 153

Sie sind (neue) Lehrkraft im Landkreis Ostprignitz-Ruppin und möchten wissen, wie Sie kostenfrei an moderne Bildungsmedien gelangen? Die vielfältigen Angebote des Schulmedienportals OPR können Ihnen dabei helfen. Im Workshop erfahren Sie, wie Sie Film-, Audio-, Bild- und Textmaterialien passgenau für Ihren Unterricht kombinieren und einsetzen können. Daneben werden die Räumlichkeiten der Schulbibliothek des Oberstufenzentrums Ostprignitz-Ruppin vorgestellt. Wie das Medienzentrum Lehrkräften beim Vermitteln von Recherchekompetenz, z.B. bei Facharbeiten oder Präsentationen unterstützt, demonstriert Mitarbeiterin Wenke Zeibe abschließend.

### Praktische Anwendung von SMART Notebook™ – Basiskurs

Renate Funk  
10.30 – 12.15 Uhr  
Haus B, Raum 209

Das praxisnahe Grundlagenseminar bietet eine Einführung in die Software SMART Notebook™. Sie erfahren, wie Sie anhand kleiner, praktischer Beispiele hilfreiche Werkzeuge im Unterricht einsetzen oder in der Unterrichtsvorbereitung anwenden. Dazu erlernen Sie den geübten Umgang mit Stift und Formen, Instrumenten wie Geodreieck und Zirkel, Fotoapparat, Galerie und weiteren nützlichen Elementen.

### Praktische Anwendung von SMART Notebook™ – Aufbaukurs

Renate Funk  
12.45 – 14.30 Uhr  
Haus B, Raum 209

In diesem Aufbaukurs erlernen Sie erweiterte Möglichkeiten im Umgang mit der Software SMART Notebook™. So arbeiten Sie mit Bildern, Film- und Tonelementen und erfahren durch die Integration von Präsentationen und PDF-Dateien zusätzliche Möglichkeiten mit der Software praxisbezogen zu arbeiten. Ihre konkreten Wünsche und Bedürfnisse werden ebenfalls berücksichtigt.

### Praktische Anwendung mit dem interaktiven Whiteboard – Basiskurs

Epson-Mitarbeiter  
10.30 – 12.15 Uhr  
Haus B, Raum Be 06

Diese fachübergreifende Fortbildung richtet sich an alle Neulinge in der Nutzung interaktiver Whiteboards und bietet Grundlagen für den technischen Umgang sowie erste Schritte mit den Geräten. Auch Hardwarekomponenten sowie der An- und Abmeldevorgang werden gezeigt. Sie lernen in kleinen praktischen Übungen, wie Sie interaktive Tafelbilder am Board erstellen und bearbeiten, eigene Ressourcen nutzen sowie Internet und Videos einbinden.

### Praktische Anwendung mit dem interaktiven Whiteboard – Aufbaukurs

Epson-Mitarbeiter  
12.45 – 14.30 Uhr  
Haus B, Raum 250

Mit vielen praktischen Übungen vertiefen Sie Ihre Grundkenntnisse und erlernen methodisch-didaktische Möglichkeiten für die Erstellung interaktiver Tafelbilder kennen. Anhand von Beispielen aus dem Unterricht, erarbeiten Sie sich Ihr eigenes Lehrkonzept mit dem interaktiven Whiteboard.